

Reglement wedstrijden 2026



Inhoud

Hoofdstuk 1 Doel & definities

Hoofdstuk 2 Organisatie & disciplinaire maatregelen

Hoofdstuk 3 Deelnemers & licenties

Hoofdstuk 4 Toestellen

Hoofdstuk 5 Afstandshandling & parcoursen

Hoofdstuk 6 Puntentelling

Hoofdstuk 7 Klassen, hoogtes, promotie & titels

Hoofdstuk 8 Individuele competitie 2026

Hoofdstuk 9 Teamcompetitie 2026

Hoofdstuk 1

Doel & definities

1.1 Hoopers is een low impact hondensport waarbij de hond op aanwijzing van de handler een parcours loopt van toestellen. De handler probeert hierbij op een zo groot mogelijke afstand te blijven van de hond.

1.2 DJFD Hoopers organiseert een wedstrijdcompetitie hoopers waarbij de wedstrijden toegankelijk zijn voor een zo'n groot mogelijke groep honden en handlers. De wedstrijden vormen een manier om de vaardigheden van hond en handler te meten ten opzichte van andere deelnemers of ten opzichte van de door de handler zelf gestelde (trainings)doelen

1.3 Definities

De volgende begrippen worden gebruikt en zijn hieronder nader gedefinieerd. Deze definities zijn van toepassing op het gehele reglement

1.3.1 Algemeen

- a. Wedstrijd: een onder auspiciën van DJFD Hooper georganiseerd evenement waarop deze reglementen van toepassing zijn
- b. Wedstrijdcompetitie: het geheel aan georganiseerde wedstrijden in een seizoen waarvan de punten meetellen voor het klassement en plaatsing voor de finale
- c. NK: Nederlands Kampioenschap, de afsluitende wedstrijd van het wedstrijdseizoen
- d. Clear round: een parcours afgelegd zonder fouten en binnen de maximum parcours tijd (MPT)
- e. MPT: maximum parcours tijd, de maximale tijd waarbinnen een combinatie een parcours moet voltooien. De MPT start op het moment dat de hond de eerste hoop neemt en stopt als de laatste hoop genomen is. De MPT is voor seizoen 2026 vastgesteld op 60 seconden voor de large en 70 seconden voor de small
- f. Individueel parcours: de parcoursen die gelden voor de individuele competitie, titels en promotie
- g. Team parcours: het games parcours
- h. Individuele competitie: competitie voor individuele combinaties
- i. Teamcompetitie: competitie voor teams van twee combinaties
- j. Klassementspunt: punten gelopen op de individuele parcoursen tijdens een wedstrijd
- k. Promotiepunt: punten toegekend op basis van een clear round op de individuele parcoursen. De promotiepunten worden berekend op basis van 10% van de op een clear round gelopen punten (2,5; 5; of 7,5 punten)
- l. Titelpunt: punten toegekend op basis van een clear round op de individuele parcoursen. De titelpunten worden berekend op basis van 10% van de op een clear round gelopen punten (2,5; 5; of 7,5 punten)

1.3.2 Officials

- a. Gedelegeerde: een door de DJFD Hoopers commissie aangewezen persoon die aanwezig is op de wedstrijd als vertegenwoordiger van de commissie. De gedelegeerde ziet toe en kan aangesproken worden op naleving van het reglement
- b. Keurmeester: verantwoordelijk voor het ontwerpen en bouwen van het parcours op wedstrijd. Beoordeeld de combinaties in het lopen van het parcours en geeft waar nodig fouten, weigeringen, parcoursfouten en/of diskwalificaties

- c. Hulpkeurmeester: is verantwoordelijk voor het aangeven van de lijn of het vak tot waar de handler heeft bewogen en geeft dit aan met een vlag of bord. Is ook (als dit nodig /wenselijk is vanuit de keurmeester) assistent in het keuren van parcoursfouten en/of diskwalificaties
- d. Wedstrijdleider: de persoon die, namens de vereniging/club die de wedstrijd organiseert, aanspreekpunt is tijdens de wedstrijd voor alle zaken over de organisatie van de wedstrijd

1.3.3 Deelnemers

- a. Handler: persoon die tijdens de wedstrijd de hond begeleidt en verantwoordelijk is voor het gedrag van de hond binnen en buiten de ring
- b. Combinatie: de combinatie van handler en hond zoals vermeldt op de licentie en/of bij inschrijving
- c. Licentiehouder: combinatie die in het bezit is van een voor dat seizoen actieve licentie van DJFD Hoopers

1.4 In alle gevallen waarin het reglement niet voldoet, beslist de keurmeester (in de ring), de gedelegeerde (buiten de ring) en/of de commissie (buiten de wedstrijd).

Hoofdstuk 2

Organisatie & disciplinaire maatregelen

2.1 Organisatie

2.1.1 Het wedstrijdseizoen van DJFD Hoopers loopt van 1 januari t/m 31 december 2026

2.1.2 Een wedstrijd mag door elke hondensportvereniging, hondenschool en/of kynologenclub worden georganiseerd. Organisatie vindt plaats in samenwerking met DJFD Hoopers. Als een vereniging of club een wedstrijd wil organiseren, dient er kennis genomen te worden van de reglementen

2.1.3 Het aanvragen van een wedstrijd bij DJFD Hoopers kan door het formulier op de website in te vullen en te versturen. Deze is beschikbaar vanaf augustus 2026

2.1.4 Een wedstrijd bestaat uit 3 parcoursen, waarvan er 2 tellen voor de individuele competitie en 1 voor de teamcompetitie

- a. In overleg met de commissie, organisatie en keurmeesters kan hier van afgeweken worden als de veiligheid van deelnemers in het geding komt of dreigt te komen

2.1.5 De organiserende vereniging draagt zorg voor de volgende faciliteiten en voorzieningen op en tijdens de wedstrijd:

- a. Een terrein met kantine en sanitaire voorzieningen
- b. Een wedstrijdring die afgezet is met een voor de hond en handler goed zichtbare afzetting. De ring moet minimaal 25x35m en maximaal 45x45m zijn voor buitenlocaties. Voor binnen locaties is de minimale grootte 20x40m
- c. Toestellen welke voldoen aan de reglementen (zie hoofdstuk 4 Toestellen). Minimaal vereist voor een wedstrijd:
 - i. 20 hoops
 - ii. 4 tonnen
 - iii. 2 gates
 - iv. 2 chutes
 - v. 1 TanGo mat
 - vi. Nummerset 1 t/m 22
- d. Elektronische tijdwaarneming (zie 2.1.6f)
- e. Wedstrijdleider en een aantal vrijwilligers
 - i. De vrijwilligersindeling wordt gedaan in overleg met DJFD Hoopers
- f. Het ontvangen en verwerken van de betalingen van deelnemers
- g. Prijzen (zie 2.1.7)
- h. Clear round rozetten (zie 2.1.6f)
- i. Verzorging van de vrijwilligers (eten/drinken, lunch voor vaste vrijwilligers)
 - i. Een bedankje voor de vrijwilligers is aan te raden, niet verplicht

2.1.6 DJFD Hoopers draagt zorg voor de volgende aspecten

- a. Toewijzing van de keurmeesters (zie 2.1.8)
- b. Inschrijfformulier, verwerking van de inschrijvingen en toegang tot inschrijvingen voor de organiserende vereniging
- c. Het doorgeven van afmeldingen aan de organiserende vereniging
- d. Startlijsten
- e. Programma voor verwerking van de uitslagen
- f. Op aanvraag: tijdwaarneming, toestellen en clear round rozetten. Hiervoor worden kosten in rekening gebracht

2.1.7 Voor de prijzen worden de volgende richtlijnen gehanteerd

- a. Prijzen worden uitgereikt per parcours en per klasse
- b. Een klasse krijgt een aparte prijsuitreiking als er minimaal 3 deelnemers meedoen in de klasse
 - i. Bij 2 deelnemers in een klasse is het niet verplicht om per parcours een prijs te hebben, maar mag er een dagprijs over alle parcoursen worden uitgereikt
 - ii. Bij 1 deelnemer in een klasse volgt er geen aparte prijs maar wordt deze deelnemer voor de prijzen samengevoegd met een andere klasse van hetzelfde of meest vergelijkbare niveau
- c. Er wordt qua aantal prijzen een minimum gehanteerd van 10% van het aantal deelnemers in de klasse, afgerond naar boven. Bij klassen kleiner dan 10 deelnemers is er altijd minimaal 1 prijs beschikbaar
- d. Het staat organiserende verenigingen vrij om meer prijzen uit te geven dan het minimum

2.1.8 Keurmeesters

- a. De keurmeester en hulpkeurmeester worden toegewezen door DJFD Hoopers
- b. De vergoeding voor de keurmeester bedraagt €50,00 keurvergoeding en €0,18/km reiskostenvergoeding. De hulpkeurmeester ontvangt €35,00 keurvergoeding en €0,18/km reiskostenvergoeding

2.1.9 Procedure inschrijving: De inschrijving opent 6-8 weken voor de wedstrijddatum. De inschrijving vindt plaats via een formulier op de website van DJFD Hoopers en betaling van het inschrijfgeld aan de organiserende vereniging. Pas als beide voldaan zijn door de deelnemers is de inschrijving definitief

- a. Het maximaal inschrijvingen per wedstrijd is 110
- b. De inschrijving opent op de op de website aangegeven dag en datum om 19:00 uur 's avonds. Inschrijvingen worden gedurende een periode van 12 uur (tot 7:00 uur de volgende ochtend) verzameld
 - i. Indien de maximum capaciteit voor de wedstrijd niet wordt overschreden, wordt iedereen geplaatst mits de betaling ook is ontvangen. Indien de betaling binnen de betaaltermijn van 7 dagen niet is ontvangen, wordt de desbetreffende combinatie uitgeschreven
 - ii. Indien de maximum capaciteit wel wordt overschreden, wordt de wachtlijst bepaald middels een lotingsprocedure (zie 2.1.9d)
- c. Licentiehouders met een actieve licentie hebben gedurende de eerste 12 uur voorrang op niet-licentiehouders. Indien er na de eerste 12 uur wordt ingeschreven, worden de inschrijvingen behandeld op volgorde van binnenkomst
- d. Lotingsprocedure
 - i. Niet-licentiehouders worden op volgorde van binnenkomst van formulier onderaan de wachtlijst geplaatst
 - ii. Indien er dan nog te veel inschrijvingen zijn, wordt onder alle combinaties die in de eerste 12 uur hebben ingeschreven geloot. Dit betreft een willekeurige loting

- iii. De volgorde op de wachtlijst wordt bepaald op volgorde van uitloting (dus eerste getrokken bij de loting betekent bovenaan de wachtlijst). Indien je uitgeloot wordt, word je met alle ingeschreven honden uitgeloot en op de wachtlijst geplaatst.
 - iv. Er worden combinaties uitgeloot totdat het maximum aantal lopers niet meer wordt overschreden
- e. In geval van uitloting:
 - i. Word je op de wachtlijst geplaatst en kan je tot 1 week voor de wedstrijd alsnog geplaatst worden
 - ii. Indien je bericht krijgt dat je alsnog geplaatst wordt:
 - i. 2-8 weken voor de wedstrijd: vervalt de uitloting dus kan je een volgende wedstrijd weer uitgeloot worden (en op de wachtlijst terecht komen)
 - ii. 1-2 weken voor de wedstrijd: blijft de uitloting staan en wordt deze geregistreerd als dusdanig
 - iii. Indien je ervoor kiest om af te melden vanaf de wachtlijst, blijft de uitloting staan en registreren wij deze
- f. Alle handlers die uitgeloot worden, hebben een beschermde status in de lotingsprocedure tot iedereen een keer uitgeloot is geweest. Daarna wordt alles gereset en beginnen we opnieuw
- g. De inschrijving sluit 2 weken voor de wedstrijddatum
 - i. Bij een wachtlijst en mogelijkheid tot naplaatsen kan er afgemeld worden met restitutie van inschrijfgeld tot 1 week voor de wedstrijd of tot er tussen 1 en 2 weken voor de wedstrijd geen wachtlijst meer is
 - ii. Bij geen wachtlijst kan afmelden met restitutie van inschrijfgeld tot 2 weken voor de wedstrijddatum

2.1.10 Het inschrijfgeld mag door de organiserende vereniging zelf worden bepaald. DJFD Hoopers hanteert de volgende richtprijzen:

- a. Buiten locatie: € 16,00
- b. Binnen locatie: € 17,50

2.1.11 Per ingeschreven combinatie dient er een afdracht van € 1,50 te worden betaald aan DJFD Hoopers

2.2 Disciplinaire maatregelen

2.2.1 Bij DJFD Hoopers staan sportiviteit en eerlijkheid voorop. Dit geldt zowel naar de honden als naar elkaar toe. Helaas gebeurt het wel eens dat mensen dit uit het oog verliezen en er sprake is van ongewenst gedrag naar mens en/of hond toe. Dit wordt niet getolereerd.

2.2.2 Ongewenst gedrag is ieder gedrag wat potentieel fysieke of psychische schade toe kan brengen aan een mens of dier. De volgende gedragingen vallen hieronder. Deze lijst is niet uitputtend

- a. Hard handling, inclusief verbale en fysieke correcties van de hond op een dusdanige manier dat de hond hier zichtbaar last van heeft en zonder dat dit op enige manier gekaderd wordt door de handler
- b. De hond vertoont excessief agressief gedrag naar andere honden of mensen
- c. Verbale agressie naar deelnemers, vrijwilligers, keurmeesters of andere bij de wedstrijd betrokken personen
- d. Fysieke agressie naar deelnemers, vrijwilligers, keurmeesters of andere bij de wedstrijd betrokken personen
- e. Het moedwillig proberen een combinatie (hond of handler) dusdanig te beïnvloeden dat deze daar ernstig nadeel of een voordeel van ondervindt

- f. Het moedwillig proberen te omzeilen van de regels met als doel een sportief voordeel te halen ten opzichte van andere lopers

2.2.3 Als er naar het oordeel van de keurmeester, gedelegeerde of wedstrijdleider sprake is van ongewenst gedrag, kunnen de volgende acties ondernomen worden. Welke consequentie het meest passend is, kan indien nodig overlegd worden met de gedelegeerde en/of wedstrijdleider

- a. Het aanspreken van de persoon op zijn/haar gedrag in combinatie met een waarschuwing. Dit heeft verder geen directe consequenties voor de persoon
- b. Het aanspreken van de persoon op zijn/haar gedrag in combinatie met een waarschuwing en melding naar de DJFD Hoopers commissie. De commissie kan na hoor en wederhoor besluiten om de waarschuwing om te zetten in een officiële waarschuwing
- c. Het aanspreken van de persoon op zijn/haar gedrag en een diskwalificatie voor de rest van de wedstrijd. Dit wordt altijd gevolgd door een officiële melding naar de DJFD Hoopers commissie waarna een officiële waarschuwing volgt

2.2.4 Officiële waarschuwingen worden geregistreerd door DJFD Hoopers. De persoon die de officiële waarschuwing krijgt, wordt per mail op de hoogte gesteld van deze registratie.

- a. Een officiële waarschuwing blijft 2 jaar staan, daarna vervalt deze
- b. Als er binnen deze termijn van 2 jaar nogmaals een overtreding plaats vindt, volgt er schorsing van één wedstrijd
- c. Als er binnen een termijn van 2 jaar een 3^e overtreding plaatsvindt, volgt er een schorsing van 3 wedstrijden
- d. Bij een 4^e overtreding binnen de termijn van 2 jaar volgt permanente uitsluiting van wedstrijden georganiseerd door DJFD Hoopers
- e. Bij iedere nieuwe waarschuwing wordt de termijn van 2 jaar vernieuwd
- f. De DJFD Hoopers Commissie kan ervoor kiezen om af te wijken van bovenstaande aantallen waarschuwingen als het gedrag dusdanig ongewenst is dat een zwaardere sanctie meer passend is

2.2.5 Officiële waarschuwingen kunnen zowel per persoon als per combinatie geregistreerd worden

- a. Als het ongewenst gedrag van een hond betreft, wordt de combinatie geregistreerd. De handler kan met andere honden zonder verdere beperkingen wel deelnemen
- b. Als het ongewenst gedrag van een persoon betreft, wordt de persoon geregistreerd. Dit betekent dat bij schorsing de persoon in kwestie met geen enkele hond mag deelnemen

2.2.6 Als een handler het niet eens is met de officiële waarschuwing, kan men bezwaar aantekenen door een mail te sturen naar hoopersdjfd@gmail.com. Er wordt dan opnieuw gekeken naar de reden van de waarschuwing en of er andere feiten zijn waardoor de beslissing mogelijk moet worden herzien.

Hoofdstuk 3

Deelnemers & licenties

3.1 Deelnemers

3.1.1 Alle honden van alle rassen en kruisingen mogen deelnemen aan wedstrijden. Binnen DJFD Hoopers zijn er een aantal voorwaarden waar de honden aan moeten voldoen:

- a. De minimale leeftijd van de hond op de dag van de wedstrijd is 15 maanden
- b. De hond verkeert in goede gezondheid
- c. De hond vertoont geen agressief of anderszins gevaarlijk gedrag naar andere honden of mensen

3.1.2 Honden die gecoupeerd zijn aan oren en/of staart worden uitgesloten van deelname conform artikel 2.8, 2.15 en 2.16 van de Wet Dieren.

3.1.3 Loopse teven zijn toegestaan op wedstrijden zonder aanvullende maatregelen (broekje, startmatje etc.). De handler van de loopse teef dient te allen tijde zoveel mogelijk rekening te houden met de andere deelnemers. Als dit naar mening van de organisatie onvoldoende gebeurt, kan de handler in kwestie een waarschuwing krijgen of worden uitgesloten van verdere deelname aan de wedstrijd.

3.1.4 Drachtige teven worden vanaf een drachttijd van 28 dagen (4 weken) uitgesloten van deelname aan wedstrijden. Deelname is weer toegestaan vanaf 12 weken na de bevalling. Het verzwijgen van een dracht of zoogperiode met als doel wel deel te nemen aan wedstrijden wordt gezien als onsportief en ongewenst gedrag en zal leiden tot disciplinaire maatregelen.

3.1.5 Honden die om medische redenen lopen met een hulpmiddel (brace/ tape etc.) mogen deelnemen aan wedstrijden. Als de hond met hulpmiddel, naar oordeel van de keurmeester en/of organisatie, kreupel loopt of het lijkt of er sprake is van ongemak/ pijn, mag de hond alsnog worden uitgesloten van deelname.

- a. Bij permanente hulpmiddelen (zoals rolstoelen, protheses, braces etc.) moet er door de handler voorafgaand aan deelname melding worden gemaakt aan DJFD. Dit kan als opmerking bij het aanvragen van de licentie of via een mail naar hoopersdjfd@gmail.com
- b. Bij tijdelijke hulpmiddelen (tape, verband, schoentje etc.) dient er melding te worden gemaakt bij de keurmeester. De keurmeester bepaald of een hond met het hulpmiddel mag deelnemen of niet

3.1.5 Als een hond, naar het oordeel van de organisatie, commissie en/of keurmeester, niet (meer) voldoet aan één of meerdere van de onder 3.1.1 t/m 3.1.5 gestelde voorwaarden, mag de hond worden uitgesloten van verdere deelname aan de wedstrijd

3.2 Licenties

3.2.1 Gedurende het competitiejaar is er de mogelijkheid een licentie aan te vragen voor de DJFD Hoopers wedstrijden. Een licentie wordt per combinatie uitgegeven en zorgt ervoor dat de combinatie:

- a. Opgenomen wordt in de klassementen en daarmee meedingt naar kwalificatie voor de finale
- b. Opgenomen wordt in het promotie/titelpunten overzicht en daarmee meedingt naar promotie en/of titels
- c. Deel kan nemen aan de teamcompetitie

3.2.2 De kosten van een licentie zijn voor het competitiejaar 2025 vastgesteld op € 6,00

3.2.3 Een licentie kan aangevraagd worden ook als de startgerechtigde leeftijd van 15 maanden nog niet is bereikt. Inschrijving voor een wedstrijd is echter pas mogelijk als de hond op de dag van de wedstrijd de startgerechtigde leeftijd heeft bereikt

3.2.4 Als een combinatie gedurende het lopende seizoen een licentie aanvraagt of verlengt, worden punten die eerder dat seizoen behaald zijn niet meegeteld voor de klassementen, promotie en/of titels

3.2.5 Indien een combinatie misbruik maakt van artikel 3.2.4 door bewust geen licentie aan te vragen om zo in een lagere klasse uit te kunnen blijven komen, wordt dit gezien als onsportief gedrag en kunnen er disciplinaire maatregelen opgelegd worden

Hoofdstuk 4

Toestellen

4.1 Algemeen

4.1.1 De verenging dient zelf zorg te dragen voor toestellen die voldoen aan de hieronder beschreven voorschriften

4.1.2 Voor start van de wedstrijd bepaalt de keurmeester of de toestellen zoals deze aangeleverd worden door vereniging voldoen aan het reglement.

- a. De keurmeester behoudt het recht om toestellen - in geval van niet voldoen en/of als de veiligheid van deelnemers niet gewaarborgd kan worden – af te keuren
- b. In geval van afkeuren zal de keurmeester melding maken van een incident bij de commissie

4.2 Toestellen

4.2.1 Hoops: boogvormige toestellen van 90-120cm hoog (gemeten op de top van de boog) en 85-100cm breed (gemeten tussen de twee poten).

- a. Hoops mogen geen onderlat bevatten
- b. Hoops moeten voldoende zichtbaar zijn in de setting waar ze gebruikt worden
- c. Als het wenselijk is een hoop vast te zetten, gaat de voorkeur uit naar kleine zandzakken op de poten. Haringen mogen enkel aan één kant gebruikt worden zodat bij contact van de hond met de hoop, deze nog mee kan geven
- d. Toestelnummers worden naast de hoop gezet, zoveel mogelijk uit de looplijn van de hond als de hoops in een bocht staan

4.2.2 Tonnen: cilindervormige toestellen van stevig materiaal die tussen de 60-105cm hoog zijn en een doorsnede hebben tussen de 55-75cm.

- a. Een ton mag geen uitsteeksels hebben waar de hond zich mogelijk aan kan verwonden
- b. Toestelnummers worden op de ton gezet of met tape aan de ton bevestigd.
- c. Als de nummers aan de ton bevestigd worden, mag dit nooit op zo'n manier gedaan worden dat de hond zich aan het nummer kan verwonden

4.2.3 Gates: rechthoekige, hekvormige toestellen van 100-120cm breed en 80-105cm hoog. Het frame van de gate is gemaakt van aluminium of plastic. Het net van de gate is toegestaan in alle kleuren en mag zowel geheel gesloten zijn als mazen bevatten van maximaal 5cm.

- a. Een gate mag zowel aan één als aan beide zijden een poot hebben. De poten mogen niet hoger zijn dan 2cm
- b. Als het wenselijk is een gate te verzwaren, kan dit gedaan worden door kleine zandzakken op de poot of poten te leggen. Fixeren met haringen is toegestaan maar geniet niet de voorkeur
- c. Toestelnummers worden voor de gate gezet, zoveel mogelijk uit de looplijn van de hond

4.2.4 Chutes: langwerpig, boogvormig toestel van 80-110cm hoog (gemeten op de top van de boog), 80-100cm breed en 90-110cm lang. De chute wordt bedekt met een materiaal dat niet doorzichtig is

- a. Chutes mogen geen onderlat(ten) bevatten
- b. Alle kleurcombinaties zijn toegestaan zolang de bedekkende stof niet doorzichtig is. Zwarte chutes zijn niet wenselijk
- c. Chutes mogen verzwaard worden met passende tunnelzakken of vastgezet worden met haringen
- d. Indien gebruik gemaakt wordt van een tunnelzak mag deze er niet voor zorgen dat de hoogte van de chute op de plek waar de tunnelzak ligt significant indeukt. Dit is aan het oordeel van de keurmeester

4.2.5 TanGo mat: een mat gemaakt van een antislip materiaal welke ofwel zwaar genoeg is dat het niet verschuift ofwel vastgezet kan worden in de grond. De lengte is 180-200cm en de breedte is 90-100cm

- a. De TanGo mat wordt gemarkeerd met 4 pionnen welke een andere kleur hebben dan de mat. De pionnen zijn 30-50cm hoog. De pionnen staan naast de hoeken van de mat aan de kant van de lange zijde.
- b. Als de TanGo mat gefixeerd moet worden, dient dit op zo'n manier te gebeuren dat de hond zich niet aan het fixatiemateriaal kan verwonden

Hoofdstuk 5

Afstandshandling & parcoursen

5.1 Afstandshandling

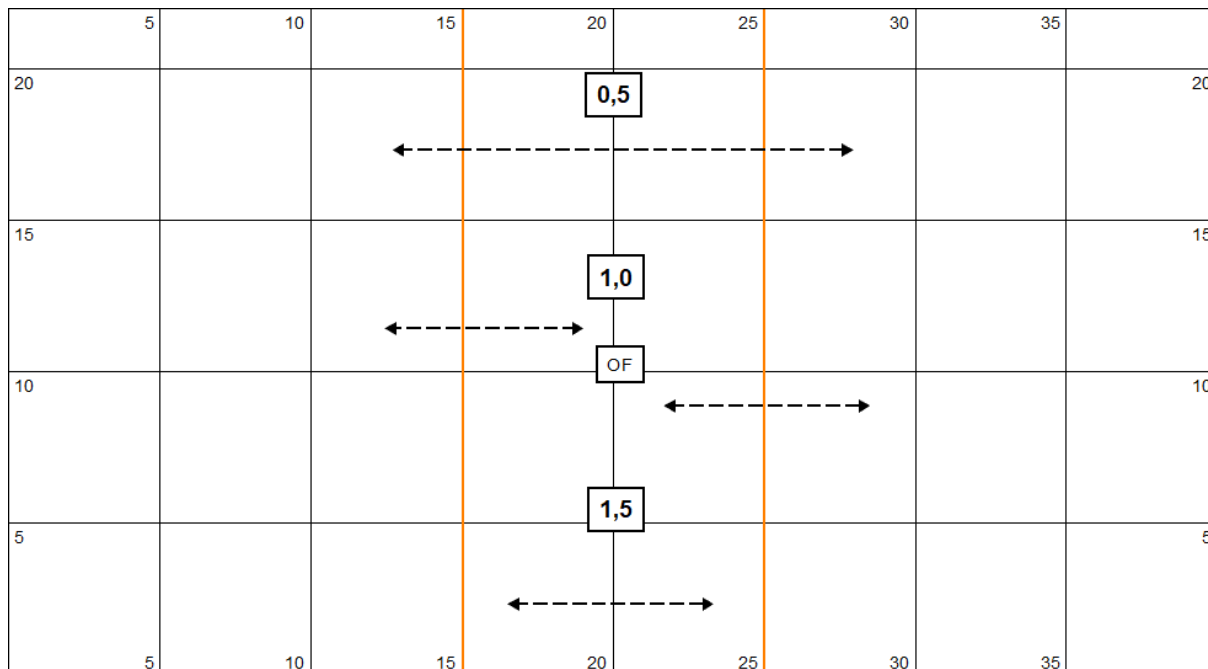
5.1.1 Bij DJFD Hoopers wordt de mate van afstandshandling opgebouwd naarmate de combinatie op een hoger niveau komt te lopen.

- De basis voor ieder parcours is een centraal handlersgebied afgegrensd door 2 lijnen over de gehele breedte van het veld. Deze lijnen liggen tussen de 8m en 12m uit elkaar.
- Afhankelijk van de klasse waarin de combinatie loopt (rookie, novice of master) mogen de lijnen van dit handlersgebied wel of niet overschreden worden, zie onderstaande tabel & voorbeelden
- Het handlersgebied tussen de oranje lijnen in zijn geheel niet betreden leidt automatisch tot een diskwalificatie

	Locatie	Coëfficiënt Rookie	Coëfficiënt Novice + Veteranen	Coëfficiënt Master
Beide lijnen overschrijden	Het gehele parcours kan meegelopen worden	0.5	-	-
Eén lijn overschrijden	De handler mag over één van beide lijnen lopen	1.0	0,5	-
Handlersgebied (tussen de lijnen)	Centrale handlersgebied waar omheen het parcours wordt gebouwd. Het gebied wordt afgegrensd met twee lijnen over de gehele breedte van het veld. De keurmeester bepaald de grootte van het gebied waarbij het gebied minimaal 5 meter in lengte moet zijn	1.5	1,0	0,5
Rode vak	Vak van 5x5 meter. Vanuit dit handlersgebied zijn er delen van het parcours ofwel vanwege de gevraagde techniek ofwel vanwege de afstand uitdagend	-	1,5	1,0
Witte vak/ cirkel	Vak van 3x3 meter of cirkel van 2m in diameter. Vanuit dit handlersgebied mag het parcours uitdagend zijn. Dit gebied hoeft niet binnen de lijnen van het handlersgebied te liggen	-	-	1,5

5.2 Voorbeelden: Onderstaande afbeeldingen zijn voorbeelden ter verduidelijking van bovenstaande tabel. De precieze positionering van de lijnen in het parcours & van de vakken / de cirkel worden bepaald door de keurmeester.

5.2.1 Rookie

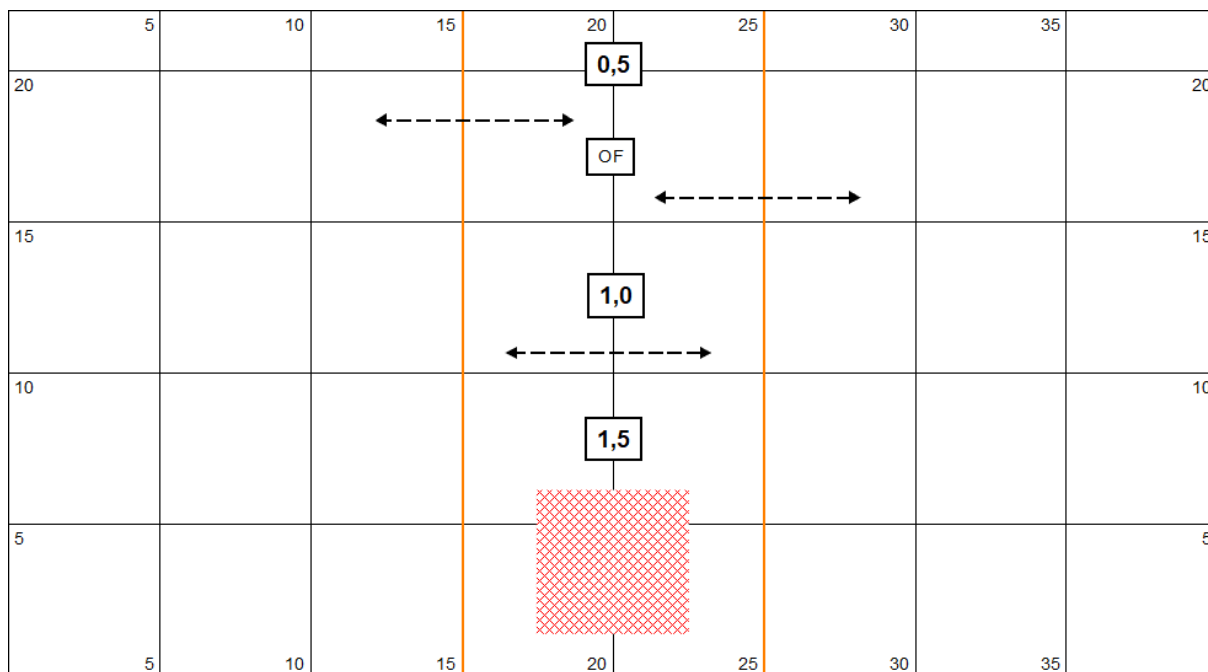


Boven: coëfficiënt 0,5. De handler loopt het hele parcours mee en overschrijdt beide lijnen

Midden: coëfficiënt 1,0. De handler overschrijdt één van beide lijnen en blijft verder in het handlersgebied

Onder: coëfficiënt 1,5. De handler blijft het gehele parcours binnen het handlersgebied

5.2.2 Novice

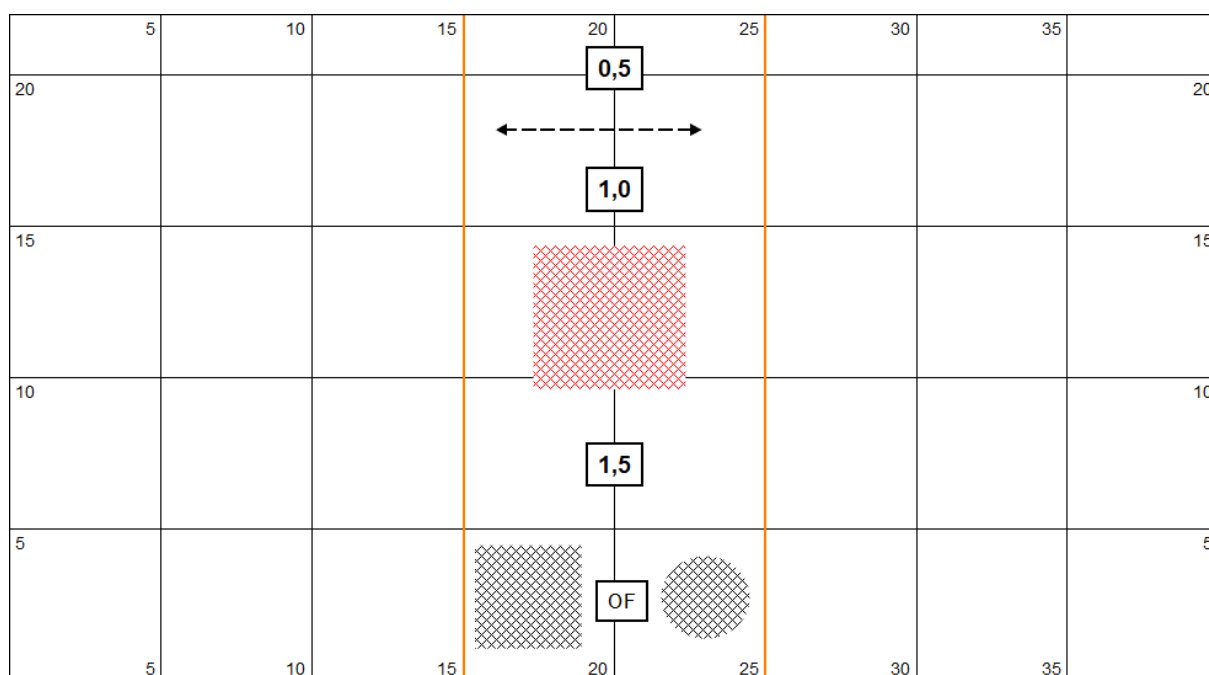


Boven: coëfficiënt 0,5. De handler overschrijdt één van beide lijnen en blijft verder in het handlersgebied

Midden: coëfficiënt 1,0. De handler blijft het gehele parcours binnen het handlersgebied

Onder: coëfficiënt 1,5. De handler blijft het hele parcours binnen het rode vak

5.2.3 Master



Boven: coëfficiënt 0,5. De handler blijft het gehele parcours binnen het handlersgebied

Midden: coëfficiënt 1,0. De handler blijft het hele parcours binnen het rode vak

Onder: coëfficiënt 1,5. De handler blijft het gehele parcours binnen het witte vak of de cirkel

5.3 Parcoursen

5.3.1 Algemeen: de moeilijkheidsgraad, lengte en toestelafstanden van de individuele parcoursen verschillen per klasse. Voor alle klassen geldt dat in basis de parcoursen moeten bestaan uit logische en vloeiende lijnen. Zie onderstaande tabel

- a) De parcoursen op een wedstrijd worden aangeduid met Run 1 en Run 2

Klasse	Toestelafstand	Aantal toestellen	Bijzonderheden
Rookie + Veteranen	7-10 meter	15-19	Parcours is bedoeld om de basisvaardigheden qua afstand en sturen te testen.
Novice	7-10 meter	18-22	Parcours is bedoeld om meer vaardigheden en techniek te testen, ook op iets grotere afstand
Master	9-12 meter	18-22	Parcours is uitdagend en er kunnen specifieke vaardigheden gevraagd worden ook op grote afstand

5.3.2 Individuele parcoursen: er worden op iedere wedstrijd twee individuele parcoursen gelopen die als doel hebben de vaardigheden in bovenstaande tabel te testen

- De volgende toestellen moeten verplicht in een parcours staan
 - Hoops
 - Chute
 - Ton en/of gate
- Het volgende toestel moet in minimaal één van de twee individuele runs gebruikt worden
 - TanGo mat

5.3.3 Games parcours: is een verzamelnaam voor een aantal verschillende spellen of games die qua gebruikte toestellen, regels voor punten en/of regels voor afstandshandling mogen verschillen van de regulier en hoopers parcoursen. De verschillende soorten games worden in onderstaande tabel nader toegelicht

Game	Bijzonderheden
Regulier	De reguliere regels qua afstandshandling worden gebruikt (zie 5.1) • Toevoeging: de handlersgebieden van de rookie en novice worden samen gebruikt met de coëfficiënten van de rookie • Het rode vak krijgt een coëfficiënt van 2,0 De reguliere regels qua puntentelling worden gebruikt (zie hoofdstuk 6) De keurmeester is vrij in zijn/haar keuze qua toestellen
Bonusvak	De reguliere regels qua puntentelling worden gebruikt (zie hoofdstuk 6) Er wordt afgeweken van de regels voor de afstandshandling: in plaats van 3 lijnen en 1 vak, wordt er gebruikt gemaakt van het centrale handlersgebied en bonusvakken. De bonusvakken leveren op de volgende manier punten op • 1e bonusvak (groen): 10 bonuspunten • 2^e bonusvak (blauw): 25 bonuspunten • 3^e bonusvak (rood) 50 bonuspunten Groene & blauwe bonus: de keurmeester bepaalt vooraf welke sequence van toestellen bij welk bonusvak hoort. Hoe lager de bonus, hoe makkelijker (lengte, afstand, techniek) de sequence zal zijn. De sequence moet foutloos gelopen worden om in aanmerking te komen voor de bonus. • Zowel de groene als de blauwe bonus kunnen behaald worden mits de handler op tijd in het vak is voor de betreffende bonus Rode bonus: als het hele parcours foutloos en volledig vanuit het rode vak wordt gelopen, ontvangt de combinatie de bonus • Als de rode bonus wordt behaald, vervallen eventueel andere behaalde bonussen (bijvoorbeeld bij overlap van het rode vak met een ander bonusvak) Als een combinatie een diskwalificatie loopt, tellen de tot dan toe correct gelopen bonussen. Alles wat na de diskwalificatie gelopen wordt aan bonus, telt niet meer mee voor de eindscore De eindscore is het totaal aan behaalde bonussen + de score behaald op het parcours

Puntenrace	Er worden afwijkende regels gebruikt voor afstandshandling en puntentelling. De puntenrace is een parcours waarin de handlingsgebieden van alle klassen gecombineerd worden. Het parcours bestaat altijd uit exact 20 toestellen. Punten kunnen worden behaald door toestellen foutloos en in de goede volgorde te nemen. Als er een fout, weigering, parcoursfout of verkeerd toestel (diskwalificatie) wordt gelopen, stopt de puntentelling. Ieder correct gelopen toestellen is punten waard afhankelijk van de verste zone qua afstandshandling de handler mee loopt tot het moment waarop de puntentelling stopt. • Voorbeeld 1: de handler start in het rode vak, moet uit het vak stappen naar het centrale (oranje) gebied ter ondersteuning. De hond loopt het parcours foutloos uit. De combinatie krijgt 3 punten per correct gelopen toestel (totaal: 60 punten) • Voorbeeld 2: de handler staat naast de start als de hond te vroeg start en direct een verkeerd toestel neemt. De combinatie krijgt één correct genomen toestel x1 punt (wordt geteld als niet in het handlersgebied geweest) dus 1 punt • Voorbeeld 3: de handler start naast de hond en komt tot in het (oranje) handlersgebied. De hond gaat de fout in bij toestel 5. De combinatie krijgt 4 correct genomen toestellen x2 punten dus 8 punten De positie van de handler bepaalt het aantal punten per toestel: • Niet in oranje handlersgebied: diskwalificatie • Beide lijnen overschreden: 1 punt per toestel • 1 lijn overschreden: 2 punten per toestel • Geheel binnen centrale handlersgebied: 3 punten per toestel • Geheel binnen rode vak: 4 punten per toestel • Geheel binnen witte vak/ cirkel: 5 punten per toestel Overige bijzonderheden • Het starttoestel moet correct genomen worden (dus zonder weigering of parcoursfout), anders volgt een diskwalificatie (geen enkel correct genomen toestel) • Het finishtoestel moet genomen worden om de tijd te stoppen. De combinatie moet binnen zijn voor het verstrijken van de MPT, anders volgt een diskwalificatie • De MPT is voor de puntenrace vastgesteld op 60 seconden voor de large & 70 seconden voor de small
-------------------	--

Keuzeparcours	De reguliere regels worden gebruikt voor de puntentelling (zie hoofdstuk 6) De reguliere regels worden gebruikt voor de afstandshandling (zie 5.1) Het keuzeparcours bestaat uit twee parcoursen in één opzet. De verschillende parcoursen worden met verschillende kleuren nummers aangegeven. Er zal altijd één makkelijk en één lastiger parcours uitgezet zijn. De handler mag beide parcoursen verkennen en kiest welk parcours hij/zij gaat lopen voordat de handler de ring betreedt. De handler geeft door middel van een vlag aan de schrijver en keurmeester aan welk parcours hij/zij gaat lopen. Het lastige parcours wordt gescoord zoals regulier. Op het makkelijke parcours wordt een straf coëfficiënt van 0,8 toegepast op de eindscore.
----------------------	---

Hoofdstuk 6

Puntentelling

6.1 Algemeen

6.1.1 Een combinatie begint ieder parcours met 50 punten. Er worden punten afgetrokken voor fouten (6.2), weigeringen (6.3), parcoursfouten (6.4) en diskwalificaties (6.5). Zoals eerder benoemd kan er een hogere score behaald worden door het handlen op grotere afstand (zie 5.1)

6.2 Fouten

6.2.1 Een fout kost de combinatie 5 strafpunten. De volgende acties van de hond en/of handler worden gerekend als fout:

- a. Aanraken van de hond door de handler
- b. Aanraken van een toestel door de handler
- c. **Het stil vallen van de hond gedurende 3 seconden**
- d. Omgooien van een hoop, ton of gate door de hond of handler
 - i. Voor de handler wordt er uitgegaan van omgooien zonder intentie dit te doen. Is er naar oordeel van de keurmeester wel opzet in het omgooien, kan er een diskwalificatie gegeven worden
- e. Het niet raken van de TanGo mat
- f. Het niet volgens de goede looprichting door de pionnen gaan bij de TanGo mat
 - i. Dit geldt ook voor de TanGo mat via de zijkant betreden of verlaten

6.2.2 Een fout wordt door de keurmeester aangegeven door het opsteken van een open hand.

6.3 Weigeringen

6.3.1 Een weigering kost de combinatie 5 strafpunten. De volgende situaties vallen onder de weigeringen:

- a. Het passeren van de lijn van het toestel waarna dit hersteld wordt en het toestel alsnog correct genomen wordt
- b. Het te wijd of via de verkeerde kant nemen van een ton of gate waarna deze alsnog correct genomen wordt
 - i. Bovenstaande regel is ook van toepassing als de handler zich positioneert tussen de ton/gate en de hond op het moment van het nemen van het toestel. Indien dit hersteld wordt (het toestel wordt alsnog correct genomen) wordt dit geteld als weigering
- c. Het steken van een neus of poot in de tunnel/chute, hoop of op de TanGo mat waarna de hond deze weer terugtrekt
 - i. Bovenstaande regel geldt op het moment dat het toestel wat de hond “weigert” ook daadwerkelijk genomen had moeten worden. Als dit niet zo was (regels van parcoursfout in acht nemende, zie 6.4) volgt een diskwalificatie
- d. Het op de lijn naar het volgende toestel stil vallen van de hond in een parcours
 - i. Dit gaat om de situaties waarin de handler de hond niet bewust stil zet maar de hond om welke reden dan ook besluit niet verder te lopen

6.3.2 Honden kunnen per genummerd toestel slechts één weigering toegekend krijgen

6.3.3 Een weigering wordt door de keurmeester aangegeven door het opsteken van een open hand. Weigeringen mogen onbeperkt gemaakt worden (totdat er geen punten meer over zijn).

6.4 Parcoursfouten

6.4.1 Algemeen: een parcoursfout kost de combinatie 20 strafpunten

- a. Een parcoursfout wordt gegeven als een hond maximaal 2 toestellen achtereenvolgens over slaat en het parcours weer vervolgd bij het toestel wat volgens de nummering genomen moet worden
- b. Per overgeslagen toestel wordt er een straf van 20 punten aangegeven door de keurmeester
- c. Als een hond voor de derde keer een toestel overslaat (3x 1 toestel overslaan, 1x 2 en 1x 1 toestel overslaan of in 1x 3 toestellen overslaan) volgt er een diskwalificatie

6.4.2 Specificaties per toestel

- a. Tonnen: indien niet specifiek aangegeven door de keurmeester, mogen de tonnen vanaf beide kanten genomen worden zonder dat dit een fout oplevert. Als de keurmeester wel specificeert van welke kant de ton genomen moet worden en de hond neemt de ton van de andere kant zonder dat dit hersteld wordt, is het een parcoursfout.
- b. Gates: gates dienen altijd in de logische lijn te worden genomen (zoals af te leiden is uit de volgorde van het parcours). Als de hond de gate van de andere kant neemt zonder dat dit hersteld wordt, is het een parcoursfout
- c. TanGo mat: als de hond langs het toestel loopt zonder deze te nemen en dit niet hersteld wordt, wordt er een parcoursfout gegeven
- d. Tunnels en hoops: als de hond volledig langs deze toestellen loopt zonder dat dit hersteld wordt, wordt er een parcoursfout gegeven
- e. Start & finishtoestellen: het missen van de start en/of de finish wordt gekeurd volgens de regels die gelden voor dat specifieke type toestel
 - i. Indien de start en/of de finish niet genomen wordt, wordt er naast een parcoursfout ook de MPT -1 seconde toegekend als tijd, ongeacht hoe snel de hond het parcours loopt
 - ii. De handler moet laten zien de intentie te hebben om wel het start- en/of finish toestel te nemen. Als door de keurmeester beoordeeld wordt dat de handler opzettelijk de start en/of finish niet neemt, kan er een diskwalificatie gegeven worden (zie 6.5)

6.4.3 Een parcoursfout wordt door de keurmeester aangegeven door het opsteken van een gesloten hand (vuist). Als het een dubbele parcoursfout betreft, steekt de keurmeester een vuist (hand 1) en 2 vingers (hand 2) op.

6.5 Diskwalificatie

6.5.1 Een diskwalificatie kost een combinatie 50 punten. De volgende acties van de hond en/of handler leveren een diskwalificatie op:

- a. Het oplopen van >50 strafpunten
- b. Het nemen van een verkeerd toestel
 - i. Er wordt een hoop, tunnel/chute, gate of TanGo mat genomen vanaf de verkeerde kant
 - ii. Er wordt een toestel genomen wat 3 of meer nummers verder staat in het parcours
- c. Niet in het handlersgebied komen (alle klassen)
 - i. Uitzondering: Master indien het witte vak/ de cirkel buiten het handlersgebied ligt
- d. Overschrijden van 2 lijnen (novice)
- e. Overschrijden van 1 lijn (master)
- f. Overschrijding van de maximum parcours tijd (MPT)

- g. Handler kiest er bewust voor om de start en/of finish hoop niet te nemen
 - i. Handler zet de hond zo neer dat de starthoop niet genomen kan worden (bijv. starten bij het 2^e toestel; of
 - ii. Handler stopt de handling/ roept de hond bewust voordat de finish genomen kan worden
- h. De handler start het parcours met de hond in een positie voorbij de startlijn van het eerste toestel
 - i. De hond moet zich bij de start van het parcours altijd achter de startlijn bevinden zodat het eerste toestel bij de eerste voorwaartse beweging direct in de logische lijn genomen kan worden. De startlijn is de denkbeeldige lijn die parallel loopt aan de ingang van het eerste toestel
- i. De handler start voordat de keurmeester toestemming heeft gegeven om te starten
- j. De handler zet de hond tijdens het parcours stil
- k. De handler heeft zichtbaar een speeltje bij zich in de ring
- l. De handler heeft voer bij zich in de ring
- m. De handler draagt geen startnummer tijdens het lopen van het parcours
- n. De hond draagt een tuig/ halsband of iets dergelijks tijdens het lopen van het parcours
 - i. Uitzondering: tijdens de finale estafette is een platte halsband wel toegestaan
- o. De hond verlaat de ring voordat het parcours uitgelopen is
 - i. Uitzondering: hond mist de laatste 1 of 2 toestellen en heeft nog niet eerder een parcoursfout gelopen. Als dit het geval is, worden er 2 parcoursfouten en de maximale parcouurstijd -1 seconde toegekend (zie ook 6.4.2e)
- p. De hond bevuilt de ring
- q. Hard handling
 - i. Daar hard handling afhangt van de situatie, ligt de beslissing om iets wel of niet te beoordelen als hard handling te allen tijde bij de keurmeester

6.5.2 Bij een diskwalificatie kruist de keurmeester beide armen voor de borst. Na het geven van een diskwalificatie mag er tot aan de MPT getraind worden in de ring. Daarna zal de keurmeester de combinatie verzoeken het parcours te verlaten.

6.6 Berekening eindscore

6.6.1 De eindscore van een gelopen parcours wordt berekend volgens het volgende stappenplan:

- a. Aftrek van alle fouten die gemaakt zijn. Als 0 punten, dan diskwalificatie
- b. Toepassen puntencoëfficiënt. Als een combinatie uitkomt op een score met 1 decimaal achter de komma, wordt de score afgerond volgens de wiskundige regels (0.01 – 0.49: naar beneden; 0.50 – 0.99: naar boven).
- c. Sorteren op score en dan op tijd: hoogste score in de snelste tijd wint

6.6.2 Op basis van de coëfficiënten (zie 5.1.1) en het aantal startpunten per parcours (zie 6.1.1) is het maximaal aantal te behalen punten per parcours **75**.

6.7 Beslissingen door de keurmeester

6.7.1 De keurmeester(s) beslissen tijdens de run van de combinatie welke fouten, parcoursfouten en diskwalificaties gegeven worden.

- a. Beslissingen genomen door de keurmeester zijn bindend en worden niet teruggedraaid
- b. Er wordt niet opnieuw gekeurd op basis van beeldmateriaal

6.7.2 Als een loper denkt dat er een fout is gemaakt in zijn/haar uitslag, worden de volgende stappen ondernomen

- a. De loper geeft zelf aan bij de wedstrijdleader of het secretariaat dat er mogelijk een fout is gemaakt in de uitslagen
- b. Het secretariaat checkt het schrijversbriefje ten opzichte van de ingevoerde uitslag. Als hier een discrepantie in zit, wordt de uitslag door het secretariaat gewijzigd
- c. Het secretariaat of de wedstrijdleader mag bij twijfel overleggen met de keurmeester over de discrepantie. De keurmeester beslist op dat moment of de uitslag gewijzigd wordt

6.7.3 In het geval dat het reglement niet voorziet, beslist de keurmeester. Deze beslissing is voor de situatie waarover deze genomen wordt bindend.

Hoofdstuk 7

Klassen, hoogtes, promotie & titels

7.1 Klassen

7.1.1 Binnen DJFD worden vier verschillende klassen gehanteerd

- a. Rookie: instapklasse voor honden die nog niet eerder wedstrijden hebben gelopen bij DJFD en/of niet voldoen aan de onder 7.1.1b gestelde uitzonderingen
- b. Novice: tweede klasse binnen DJFD. Dit is in principe een klasse die bereikt wordt via promotie. Honden die op het moment van inschrijven van de eerste wedstrijd voldoen aan onderstaande uitzonderingen zijn verplicht om direct in te stappen in de Novice klasse
 - i. Honden die bij Nadac Hoopers Nederland uitkomen in de Speed B/C of Technical C klasse
 - ii. Honden die bij hoopers volgens de VDH, RvB of andere FCI-gelieerde reglementen uitkomen in de H2 of H3
- c. Master: klasse voor honden die aan de eisen voor promotie hebben voldaan vanuit de Novice. Zie 7.3 voor de promotie eisen
 - i. De Master klasse is enkel toegankelijk als er voldaan is aan de eisen van promotie vanuit de Novice bij DJFD
- d. Veteranen: deze klasse is open voor de volgende honden:
 - i. Honden met een kalenderleeftijd van 9 jaar of ouder
 - ii. Honden die om medische reden (na overleggen van een dierenartsverklaring) geen technischere/moeilijkere parcoursen mogen of kunnen lopen. Wij verlenen dan dispensatie om ondanks de te jonge leeftijd toch in de veteranenklasse te mogen lopen
 - iii. Honden die wel aan punten di en dii voldoen maar die bij een andere organisatie in de hoogste klasse (te weten: NHN-C of H3) lopen, zijn bij DJFD niet startgerechtigd in de veteranenklasse

7.1.2 Bij het bepalen van het startniveau, wordt er gekeken naar de combinatie. Dat betekent dat als een hond al in een hogere klasse loopt maar deze start met een andere handler (dus een nieuwe combinatie), dat er uitgegaan wordt van de nieuw ontstane hond-handler combinatie.

7.1.3 Een hond mag met meerdere handlers in dezelfde klasse lopen maar mag nooit met 2 verschillende handlers op 1 wedstrijddag lopen. Behaalde punten horen bij de combinatie en niet bij de hond.

7.1.4 Indien er eenmaal gestart is in een klasse bij DJFD, mag niet meer worden overgestapt naar een andere klasse als er niet wordt voldaan aan de regels voor promotie.

7.2 Hoogtes

7.2.1 Binnen DJFD wordt er gelopen in twee verschillende hoogteklassen

- a. Large: honden met een schofthoogte van 40,00cm of hoger
- b. Small: honden met een schofthoogte tot 39,99cm

7.2.2 Alle small honden worden bij de eerste wedstrijd die ze lopen gemeten. Het resultaat wordt genoteerd in een database

7.2.3 De small- en large honden lopen op een wedstrijd hetzelfde parcours onder dezelfde regels.

7.3 Promotie algemeen

7.3.1 Promotiepunten worden behaald door het lopen van een clear round. De coëfficiëntzone bepaald hoeveel promotiepunten er voor de clear round worden toegekend

Coëfficiëntzone	Aantal promotie/titelpunten
0,5	2,5
1,0	5,0
1,5	7,5

7.3.2 Promotiepunten hebben geen vervaldatum en kunnen dus meegenomen worden naar het volgende competitiejaar

7.3.3 Om te mogen of moeten promoveren, moet een combinatie voldoende promotiepunten halen over meerdere jaren of voldoende klassemmentpunten binnen een competitiejaar. De eisen per klasse zijn weergegeven in onderstaande tabel

Promotie vanuit	Promotiepunten		Overige opmerkingen
Rookie	Vrijwillig: 30	Verplicht: 45	Minimaal 2 foutloze rondjes met 1,0 coëfficiënt
Novice	Vrijwillig: 60	Verplicht per einde seizoen: 90 Verplicht per direct: 120	Minimaal 2 foutloze rondjes met 1,0 coëfficiënt
Master	Promotie niet meer mogelijk		Promotie niet meer mogelijk

7.3.4 Als een combinatie vrijwillig wil promoveren kan dit door een mail te sturen naar hoopersdjfd@gmail.com. De promotie wordt dan verwerkt per de volgende wedstrijd (mits aangevraagd voor het uitkomen van de catalogus)

7.3.5 Bij verplichte promotie ontvangt de combinatie een mail met daarin de aankondiging van de promotie per de volgende wedstrijd en een nieuw licentienummer

- Als de hond de leeftijd van 9 jaar heeft bereikt en niet valt onder de bij **7.1.1diii** genoemde uitzondering, volgt er in plaats van bovenstaande mail een mail met de vraag of de combinatie over wil naar de veteranenklasse of wil promoveren naar de volgende reguliere klasse

7.4 Promotie per klasse

7.4.1 Promotie van de Rookie naar de Novice loopt via de in tabel 7.3.3 beschreven regels

7.4.2 Promotie van de Novice Large naar de Master Large loopt via de in tabel 7.3.3 beschreven regels

7.4.3 Promotie van de Novice Small naar de Master loopt via onderstaande regels

- Promotie vanuit de Novice Small naar de Master is niet verplicht. Als een combinatie meer dan 120 promotiepunten loopt, mag deze combinatie kiezen om in de Novice Small te blijven lopen

- b. Als een combinatie voldoet aan de eisen voor promotie naar de Master, mag de combinatie vrijwillig overstappen naar de Master. De small combinatie loopt dan voor klassement en dagprijzen met de Master Large mee
- c. De Master Small klasse wordt geopend zodra er voldoende combinaties in de Novice Small lopen en er minimaal 3 combinaties van de Novice Small naar de Master Small mogen en willen

7.4.4 Vanuit de Master kan een combinatie niet meer promoveren naar een hogere klasse

7.4.5 Vanuit de Veteranen is het niet meer mogelijk om van klasse te wijzigen

7.5. Degradatie vanuit de Master/Novice naar de Novice/Rookie is niet mogelijk.

7.6 Titels

7.6.1 Titels zijn individuele kwalificaties die gedurende het competitiejaar en over de lengte van de hooper carrière van een hond behaald kunnen worden door een combinatie.

7.6.2 Titels kunnen behaald worden in de Master Large, de Novice Small en in de Veteranen (Small & Large) klassen

7.6.3 Er wordt onderscheid gemaakt tussen jaar- en lifetime titels

- a. Jaartitels kunnen behaald worden gedurende een competitiejaar (lopend van 1 januari t/m 31 december). De vereisten per jaartitel zijn te vinden onder 7.6.4
- b. Lifetimetitels worden uitgegeven op basis van de behaalde jaartitels over de gehele hooper carrière. De vereisten per lifetimetitel zijn te vinden onder 7.6.5

7.6.4 Jaartitels

- a. Aan het begin van het seizoen worden de vereisten per titel voor dat jaar bepaald en gecommuniceerd.
- b. Als er meer dan 8 wedstrijden worden georganiseerd, tellen enkel de beste 8 resultaten voor het behalen van de titel. De eisen voor de titels overschrijden dan ook nooit onderstaande tabel gebaseerd op 8 wedstrijden.
- c. Aan het einde van het seizoen worden de titels toegevoegd aan de naam van de hond volgens onderstaande afkortingen plus het jaartal waarin de titels is behaald (bijvoorbeeld Ch20 voor een Champion titel behaald in 2020)

Titel	Vereisten titelpunten	Vereisten klassementpunten
Merit (M)	20	350
Champion (Ch)	40	550
Grand Champion (GCh)	60	750

7.6.5 De lifetimetitel is de Extreme Trial Champion (ETCH) titel. Om deze titel te behalen moeten honden consistent over de jaren heen laten zien met de top mee te kunnen lopen. Om deze titel te behalen moet je in totaal 3 jaartitelpunten lopen. Deze kunnen als volgt behaald worden:

Titel	Aantal lifetimetitelpunten
Merit (M)	0,5
Champion (Ch)	1
Grand Champion (GCh)	1,5

7.6.6 Voor iedere volgende ETCH is 1,5 punt nodig. De aanduiding wordt dan ETCH-II; ETCH-III; ETCH-IV etc.

- a. Enkel bij het behalen van de eerste ETCH titel krijgt de combinatie zowel de rozet voor de jaartitel als de rozet voor de ETCH uitgereikt. Daarna krijgt de combinatie enkel nog een rozet voor het behalen van de volgende ETCH titel(s)

7.6.7 De titelvereisten zijn gelijk voor de veteranen. De aanduiding per titel is als volgt

- a. Veteran Merit (VM)
- b. Veteran Champion (VCh)
- c. Veteran Grand Champion (VGCh)
- d. Veteran Extreme Trial Champion (VETCH-I/II/III etc.)

7.6.8 Als een (V)ETCH titel behaald is, worden de overige titels niet meer achter de naam gezet. Wel worden deze bijgehouden voor de volgende (V)ETCH titel en de hall of fame

7.6.9 Reguliere en veteranen lifetimepunten zijn niet inwisselbaar. Als een hond al reguliere lifetimepunten heeft behaald en daarna promoveert naar de veteranenklasse, begint voor de VETCH de teller weer op 0 punten

7.6.10 Titels horen bij de combinatie en niet bij de hond; als een hond ook met een andere handler loopt, tellen deze resultaten niet voor beide handlers maar alleen voor de handler zoals vermeldt op de licentie waaronder de hond loopt

Hoofdstuk 8

Individuele competitie 2026

8.1 Algemeen

8.1.1 De individuele competitie is open voor iedere combinatie in de Rookie, Novice, Master en/of Veteranen met een actieve licentie voor het lopende competitiejaar

8.1.2 Tijdens de competitie wordt er een klassement bijgehouden. De gelopen punten per individueel parcours worden bij elkaar opgeteld voor de score van een combinatie in het klassement

- a. De individuele competitie moet uit tenminste 5 wedstrijden (exclusief finale) kunnen bestaan om te kunnen spreken van een competitie.
- b. Als er minder dan 5 wedstrijden georganiseerd worden, zal er geen finale gelopen worden in dat kalenderjaar
- c. Als er meer dan 8 wedstrijden worden georganiseerd in een competitiejaar worden voor het klassement en voor de titels enkel de 8 beste resultaten meegenomen. Voor promotiepunten tellen wel alle wedstrijden mee

8.2 Kwalificatie voor de finale

8.2.1 De beste 33% van het klassement per klasse plaatst zich voor de finale en daarmee voor de strijd om de Distance Just for Dogs Cup.

8.2.2 De kampioenen van het voorgaande jaar kwalificeren zich automatisch voor de finale van het jaar erop. Deze plaatsing geldt enkel indien:

- a. Het gaat om dezelfde hond en handler
- b. De licentie van de combinatie verlengd is voor het nieuwe competitiejaar
- c. De combinatie zoals vermeldt op de licentie is minimaal 1 wedstrijd startgerechtigd geweest in de klasse waarin de combinatie het vorige jaar kampioen is geworden

8.2.3 De kampioenen tellen niet mee voor de 33% geplaatsten via het klassement. Dat betekent dat bij eventuele dubbele plaatsing, de plaats doorschuift naar de eerstvolgende combinatie in het klassement die in aanmerking komt voor kwalificatie

8.2.4 Als een combinatie promoveert naar een hogere klasse gedurende het competitiejaar, kan deze combinatie zich alsnog selecteren voor de finale in de lagere klasse mits:

- a. Het tot aan het moment van promotie behaalde punten binnen de 33% gekwalificeerden valt voor die klasse aan het einde van het seizoen EN
- b. De combinatie zich niet ook in de hogere klasse kwalificeert voor de finale

8.2.5 Voor iedere opengestelde klasse worden er minimaal 2 finalisten geselecteerd. Dit aantal van 2 is exclusief de eventuele titelhouder van het voorgaande jaar

8.2.6 Als er een loper afmeldt of niet inschrijft voor de finale, wordt er niet vanuit het klassement na geplaatst

8.3 Finalewedstrijd

8.3.1 De finalewedstrijd is de afsluitende wedstrijd van het seizoen. Het betreft een open wedstrijd waar geen promotie-, titel-, of klassementspunten behaald kunnen worden.

8.3.2 In de finale worden er van 3 componenten punten meegenomen om de uiteindelijke winnaar te kunnen bepalen

- a. Startpunten: 10% van het totaal behaalde aantal klassementspunten
 - i. Dit aantal wordt afgerond volgens de wiskundige regels op een rond getal (dus 505 wordt 50,5 = 51; 504 wordt 50,4 = 50)
- b. Uitslag Run 1
- c. Uitslag Run 2

8.3.4 De combinatie die over deze 3 componenten het meeste punten heeft, wint de Distance Just for Dogs cup. Bij een gelijke stand wordt er achtereenvolgens gekeken naar:

- a. De snelste tijd over beide parcoursen
- b. De startpunten
- c. Uitslag van het Regular parcours

8.3.5 In het zeldzame geval dat dit ook gelijk is, winnen beide combinaties en vervalt de plaats die direct onder de plaats staat waarom gestreden wordt

Hoofdstuk 9

Teamcompetitie 2026

9.1 Algemeen

9.1.1 De teamcompetitie wordt gelopen gedurende de competitiewedstrijden van DJFD. De competitie bestaat uit 1 parcours per wedstrijd (Games) wat kan verschillen van de reguliere parcoursen qua regels (zie 5.2.3)

9.1.2 Gedurende de competitiewedstrijden lopen de teamleden individueel de parcoursen die bijdragen aan de punten voor het team

9.1.3 Teams mogen vrij worden samengesteld: iedere combinatie van klasse en hoogte is toegestaan

- a. Beide teamleden moeten een actieve licentie hebben
- b. Een handler mag niet met twee honden in één team zitten
- c. Een hond mag niet in twee teams zitten

9.1.4 Per 01-01-2025 lopen de teams in twee verschillende klassementen

- a. Starters: klassement voor teams bestaande uit minder ervaren lopers
- b. Advanced: klassement voor teams bestaande uit ervaren lopers

9.1.5 In welke klasse een team loopt wordt bepaald aan de hand van de klassen van beide teamleden. Iedere klasse heeft een puntenwaarde toegekend gekregen (zie onderstaande tabel)

Klasse	Punten
Rookie	1
Novice	2
Veteranen	2
Master	3

9.1.6 De som van de punten per klasse die een team heeft, bepaald in welk klassement het team uit zal komen in dat seizoen

Voorbeeld team	Puntenwaarde	Klassement
Rookie + Rookie	2	Starters
Rookie + Novice Rookie + Veteraan	3	Starters
Rookie + Master Novice + Novice Novice + Veteraan	4	Advanced
Veteraan + Master Novice + Master	5	Advanced
Master + Master	6	Advanced

9.1.7 Puntwaarde en klassement worden bepaald op het moment van inschrijving voor de indeling van de klassementen

9.1.8 Indien een team gedurende het seizoen qua punten in een hoger teamklassement uitkomt (bijvoorbeeld bij promotie van één of beide combinaties naar een hogere klasse), wordt het team overgezet naar de hogere klasse. De reeds gelopen punten worden meegenomen naar de hogere klasse

9.1.9 Een team mag ervoor kiezen in een hoger klassement uit te komen, er mag niet gekozen worden voor een lager klassement

9.2 Competitie

9.2.1 Tijdens iedere wedstrijd wordt er 1 parcours (Games) gelopen waarop punten te behalen zijn voor het teamklassement

- a. Het game parcours is een open klasse parcours, alle klassen lopen hetzelfde parcours ongeacht in welk klassement het team uit komt
 - i. Dagprijzen worden wel per individuele klasse en hoogte uitgereikt
- b. Tijdens de wedstrijden worden de teamparcoursen altijd individueel gelopen en telt de score mee voor het team.
- c. Het is niet verplicht voor beide teamleden om aanwezig te zijn, als 1 teamlid afwezig is kan het team enkel minder punten halen die dag
- d. Er is geen minimum aantal wedstrijden dat een team moet lopen voor deelname aan de finale

9.2.2 Tijdens de competitie wordt er een klassement bijgehouden. De gelopen punten per individueel parcours worden bij elkaar opgeteld voor de score van een combinatie in het klassement.

- a. De teamcompetitie moet uit minimaal 5 wedstrijden bestaan (exclusief finale). Als het door omstandigheden niet mogelijk is om 5 wedstrijden te organiseren, zal de teamcompetitie komen te vervallen
- b. Als er meer dan 8 wedstrijden worden georganiseerd in een competitiejaar worden voor het klassement en voor de titels enkel de 8 beste resultaten meegenomen. Om het beste resultaat te bepalen wordt gekeken naar de gecombineerde score van beide lopers per wedstrijd

9.3 Finale

9.3.1 De beste 33% van het totaal aantal teams op basis van het klassement kwalificeren zich voor de finale

- a. De regerend kampioen teams is direct geplaatst mits het team exact gelijk is qua samenstelling (honden en handlers) en qua naam als in het jaar waarin het team kampioen werd & het team nog minimaal 1 wedstrijd startgerechtigd is geweest in de het klassement waarin ze kampioen zijn geworden
- b. Als een team zich niet inschrijft en/of afmeldt wordt er niet vanuit het klassement na geplaatst

9.3.2 Tijdens de finale wordt er gestreden om het NK Teams over 1 game parcours en een estafette. Alle teams starten met 20% van hun totaal aan behaalde klassementpunten.

- a. De estafette is een regulier parcours met simpele, goed te lopen lijnen die volgens de Games-Regular (zie 5.3.3) gelopen wordt
- b. De estafette wordt zo opgezet dat de honden voldoende afstand kunnen houden ten opzichte van elkaar in het parcours en bij de start/finish
- c. Elk team mag per combinatie een extra persoon mee de ring in nemen om de honden op te vangen na de finish

- i. Bij dit opvangen mag de helper pas roepen op het moment dat de hond de finish hoop gepasseerd is. Als er eerder geroepen wordt, volgt een diskwalificatie voor het team
- ii. Er mag eventueel gebruik gemaakt worden van een speel als hulp bij het opvangen. De speel mag pas getoond worden na het passeren van de finish hoop
- iii. Als de 2^e hond start voordat de eerste hond gefinisht is, volgt er een teamdiskwalificatie
- d. Tijdens de estafette worden de punten per hond berekent. **Dat betekent dat er in totaal 200 punten per team behaald kunnen worden (bij 2x foutloos vanuit het rode vak)**
 - i. In het geval van een teamdiskwalificatie vervallen alle eventueel gelopen punten van beide combinaties

9.3.3 In de finale worden er van 3 componenten punten meegenomen om de uiteindelijke winnaar te kunnen bepalen

- a. Startpunten: 20% van het totaal behaalde aantal klassementspunten
 - i. Dit aantal wordt afgerond volgens de wiskundige regels op een rond getal
- b. Uitslag Game parcours
- c. Uitslag Estafette

9.3.4 De combinatie die over deze 3 componenten het meeste punten heeft, wint de Distance Just for Dogs cup. Bij een gelijke stand wordt er achtereenvolgens gekeken naar:

- a. De snelste tijd over beide parcoursen
- b. De startpunten
- c. Uitslag van de estafette

9.3.5 In het zeldzame geval dat dit ook gelijk is, winnen beide combinaties en vervalt de plaats die direct onder de plaats staat waarom gestreden wordt